



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic81600p@istruzione.it](mailto:anic81600p@istruzione.it) - PEC: [anic81600p@pec.istruzione.it](mailto:anic81600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://dittadellascuola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



## CURRICOLO DIGITALE ISTITUTO COMPRENSIVO "CITTADELLA MARGHERITA HACK"

Allegato al PTOF





# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellascuola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



## PREMESSA

Le Raccomandazioni del Consiglio Europeo del 2006, successivamente aggiornate nel 2018, includono la competenza digitale tra le otto competenze chiave per l'apprendimento permanente. Essa viene descritta come «l'abilità di utilizzare con interesse, consapevolezza e senso critico le tecnologie digitali per studiare, lavorare e partecipare attivamente alla vita sociale». Tale competenza comprende l'alfabetizzazione informatica e digitale, la comunicazione e la collaborazione online, la media literacy, la produzione di contenuti digitali — inclusa la programmazione —, la sicurezza informatica, la conoscenza delle norme sulla proprietà intellettuale, nonché la capacità di risolvere problemi attraverso il pensiero critico. Questa visione è pienamente coerente con gli orientamenti della normativa scolastica nazionale (Indicazioni Nazionali 2012; Piano Nazionale Scuola Digitale 2015; Linee guida per la certificazione delle competenze 2017; Indicazioni Nazionali e Nuovi Scenari 2018).

Nella progettazione delle esperienze di apprendimento, la competenza digitale attraversa in maniera trasversale tutte le discipline e tutti gli ordini di scuola, nell'ottica di un curricolo verticale e integrato. La sua natura interdisciplinare la rende strettamente connessa alle competenze socio-emotive, imprenditive e, più in generale, alle soft skills. Il suo sviluppo risulta efficace solo attraverso metodologie attive, prevalentemente costruttiviste e cooperative, che valorizzano il coinvolgimento diretto degli studenti.

Lavorare sulle competenze digitali significa porre gli alunni al centro del processo formativo, stimolandoli a progettare, creare, documentare, programmare, risolvere problemi, sintetizzare e analizzare dati, elaborare strategie comunicative e produrre contenuti digitali autentici. Il digitale consente di proporre attività significative e compiti di realtà, quali la realizzazione di blog, la produzione di contenuti radiofonici per web radio, la creazione di videogiochi, la progettazione e prototipazione di oggetti, la programmazione di automi e componenti robotici. Tali esperienze, pienamente compatibili con la didattica quotidiana, concorrono allo sviluppo delle molteplici competenze coinvolte.

In quest'ottica, tutti i docenti e tutte le discipline partecipano alla costruzione della competenza digitale, promuovendo un'azione educativa



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellascuola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



innovativa e integrata, che riconosca il ruolo degli strumenti digitali, valorizzi le diverse forme di intelligenza e sostenga un uso consapevole delle tecnologie, anche in funzione dell'inclusione.

Il Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza (PNRR), attraverso le Missioni dedicate all'istruzione e in particolare mediante l'investimento "Scuola 4.0", ha rappresentato negli anni recenti un importante impulso alla trasformazione digitale della scuola italiana. Le iniziative previste sono state portate a termine o ricondotte, al termine dell'a.s. 2024/2025, all'interno della programmazione ordinaria del Ministero dell'Istruzione e del Merito, lasciando in eredità infrastrutture aggiornate, ambienti di apprendimento innovativi e un potenziamento della formazione del personale.

In continuità con tali interventi, il presente documento assume come riferimenti fondamentali il Quadro europeo delle competenze digitali per i cittadini – DigComp 2.2 – e il DigCompEdu, oggi strumenti di orientamento essenziali per la progettazione delle competenze digitali di studenti e docenti. Il DigComp 2.2, che aggiorna la Dimensione 4 del modello con esempi di conoscenze, abilità e attitudini, si propone come guida per sostenere la crescita personale, l'occupabilità e l'inclusione sociale dei cittadini.

Poiché la competenza digitale è parte integrante delle competenze chiave per l'apprendimento permanente, il curricolo digitale d'Istituto coinvolge tutti i percorsi e i livelli scolastici, promuovendo una cultura critica, responsabile e consapevole dell'uso delle tecnologie. Le competenze digitali del cittadino includono l'alfabetizzazione informatica e mediatica, la comunicazione e collaborazione negli ambienti digitali, la creazione responsabile di contenuti, la tutela dei dati personali e la sicurezza online, oltre alla riflessione sugli impatti etici, sociali e culturali dell'innovazione.

In questa prospettiva, la scuola non si limita a formare utenti competenti, ma educa cittadini digitalmente consapevoli, capaci di utilizzare gli strumenti tecnologici per apprendere, comunicare, creare e partecipare attivamente e responsabilmente alla vita sociale e professionale.



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellascuola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



## STRUTTURA DEL CURRICOLO DIGITALE

Facendo riferimento al Digicomp 2.2 si individuano le **cinque aree di competenze**.

| AREE  | DESCRITTORI  |
|---|--|
| <b>1. Alfabetizzazione su informazioni e dati</b> | 1.1 Navigare, ricercare e filtrare dati, informazioni e contenuti digitali<br>1.2 Valutare dati, informazioni e contenuti digitali<br>1.3 Gestire dati, informazioni e contenuti digitali  |
| <b>2. Comunicazione e collaborazione</b>          | 2.1 Interagire attraverso le tecnologie digitali<br>2.2 Condividere informazioni attraverso le tecnologie digitali<br>2.3 Esercitare la cittadinanza attraverso le tecnologie digitali<br>2.4 Collaborare attraverso le tecnologie digitali<br>2.5 Netiquette<br>2.6 Gestire l'identità digitale |
| <b>3. Creazione di contenuti</b>                  | 3.1 Sviluppare contenuti digitali<br>3.2 Integrare e rielaborare contenuti digitali<br>3.3 Copyright e licenze<br>3.4 Programmazione   |
| <b>4. Sicurezza</b>                               | 4.1 Proteggere i dispositivi<br>4.2 Proteggere i dati personali e la privacy<br>4.3 Proteggere la salute e il benessere<br>4.4 Proteggere l'ambiente   |
| <b>5. Soluzione di problemi</b>                   | 5.1 Risolvere problemi tecnici<br>5.2 Individuare i bisogni e le risposte tecnologiche<br>5.3 Utilizzare in modo creativo le tecnologie digitali<br>5.4 Individuare divari di competenze digitali  |



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellascuola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



Il framework DigComp 2.2 prevede sei livelli di padronanza, suddivisi in tre macro-categorie.

| <b>LIVELLI DI PADRONANZA</b> |   |
|------------------------------|---|
| BASE                         | BASE A1: Conoscenze elementari nell'uso del digitale, capacità di svolgere compiti semplici con strumenti tecnologici e di navigare su internet in modo basilare. |
|                              | BASE A2: Utilizzo più consapevole delle tecnologie digitali, con una comprensione minima della sicurezza informatica e della gestione dei dati personali.         |
| INTERMEDI                    | INTERMEDI B1: Abilità nell'utilizzo autonomo di strumenti digitali per comunicare, lavorare e apprendere. Capacità di risolvere problemi digitali comuni.         |
|                              | INTERMEDI B2: Uso avanzato degli strumenti digitali con capacità critiche, valutazione delle fonti online e gestione della sicurezza informatica.                 |
| AVANZATO                     | AVANZATO C1: Utilizzo esperto delle tecnologie digitali, con capacità di adattamento a nuovi strumenti e innovazione nel loro impiego.                            |
|                              | AVANZATO C2: Competenza da esperto nell'uso del digitale, con capacità di progettare, sviluppare e gestire sistemi complessi basati su tecnologie digitali.       |



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellascuola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



## CURRICOLO DIGITALE SCUOLA DELL'INFANZIA

La Scuola dell'Infanzia si configura come un ambiente di apprendimento e di socializzazione intenzionalmente pensato per i bambini dai tre ai sei anni, in cui ogni proposta educativa sostiene la crescita integrale della persona. In questo contesto, grazie all'azione mediatrice dell'adulto, i bambini avviano i primi processi di simbolizzazione attraverso una varietà di linguaggi espressivi.

Fin da molto piccoli, i bambini incontrano le tecnologie digitali come parte del loro mondo quotidiano. Un approccio graduale e guidato a tali strumenti, mediato dalla presenza consapevole dell'insegnante, contribuisce a trasformare l'esperienza concreta in rappresentazione simbolica, sostenendo lo sviluppo dell'attenzione, della riflessione, della capacità di osservazione e dell'immaginazione. Attraverso attività intenzionalmente progettate — significative sul piano affettivo, cognitivo, metacognitivo e relazionale — l'uso educativo delle tecnologie diventa un'opportunità per arricchire i percorsi di esplorazione, scoprire nuovi linguaggi e costruire prime forme di pensiero critico e creativo.

| AREA DI COMPETENZA 1: ALFABETIZZAZIONE SU INFORMAZIONI E DATI                      |  |   |  |
|--|--|---|--|
| DESCRITTORE DELLA COMPETENZA   | OBIETTIVI  | ATTIVITÀ PROPOSTE   | RISORSE SUGGERITE                                  |
| <b>1.1 Navigare, ricercare e filtrare dati, informazioni e contenuti digitali.</b> | - Conoscere le principali funzionalità touch per navigare in Internet;<br>- Conoscere ed individuare su un device le icone dei principali canali di comunicazione; | - Utilizzo degli strumenti a disposizione;<br>- Utilizzo delle icone su un dispositivo; | - Siti di giochi interattivi proposti dai docenti. |
| <b>1.3 Gestire dati, informazioni e contenuti digitali.</b>                        | - Eseguire giochi ed esercizi di tipo logico, linguistico, matematico, topologico, al computer, tablet o tavoli interattivi.                                       | - Attività di coding, percorsi e ambienti dedicati per utilizzo di robotica didattica.  |  |



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [ani@1600p@istruzione.it](mailto:ani@1600p@istruzione.it) - PEC: [ani@1600p@pec.istruzione.it](mailto:ani@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellascuola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



| AREA DI COMPETENZA 2: COMUNICAZIONE E COLLABORAZIONE  |   |   |   |
|---|---|---|---|
| DESCRITTORE DELLA COMPETENZA  | OBIETTIVI   | ATTIVITÀ PROPOSTE   | RISORSE SUGGERITE   |
| <b>2.1 Interagire con gli altri attraverso le tecnologie</b><br><br><b>2.4 Collaborare attraverso le tecnologie digitali</b><br><br><b>2.5 Netiquette</b> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Individuare e riconoscere immagini, foto e video presentati dall'insegnante;</li> <li>- Utilizzare emoticon per l'autovalutazione del proprio comportamento nelle interazioni online.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Visionare immagini, brevi filmati e documentari didattici con la presenza dell'insegnante;</li> <li>- Raccontare e descrivere ciò che vede sugli schermi;</li> <li>- Rispettare il proprio turno e lo spazio di attività.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- YouTube Kids canale video di Google dedicato ai bambini, si possono settare i contenuti visualizzabili in base alle fasce d'età;</li> <li>- Siti di giochi interattivi proposti dai docenti;</li> <li>- Eseguire percorsi su grandi scacchiere-pavimento-griglie con robot educativi (Bee-Bot, Blue- Bot)</li> <li>- Codeweek;</li> <li>- Schede didattiche e libri digitali.</li> </ul> |



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellascuola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



| AREA DI COMPETENZA 3: CREAZIONE DI CONTENUTI DIGITALI  |   |  |   |
|--|---|--|---|
| DESCRITTORE DELLA COMPETENZA   | OBIETTIVI   | ATTIVITÀ PROPOSTE  | RISORSE SUGGERITE   |
| <b>3.1 Sviluppare contenuti digitali</b><br><b>3.2 Integrare e rielaborare contenuti digitali</b><br><b>3.4 Programmazione</b> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Individuare e riconoscere immagini, foto e video presentati dall'insegnante;</li> <li>- Utilizzare emoticon per l'autovalutazione del proprio comportamento nelle interazioni online;</li> <li>- Sperimentare semplici programmi o applicazioni di grafica.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Pixel Art (creare un disegno con software/app di grafica);</li> <li>- Coding unplugged;</li> <li>- Attività ludiche di orientamento per muoversi correttamente in: avanti, indietro, a destra e a sinistra su un tappeto a scacchiera;</li> <li>- Attività pratiche per imparare ad inserire comandi in ordine seguendo algoritmi;</li> <li>- Utilizzo di giochi didattici con drag and drop;</li> <li>- Utilizzo di programmi e app di grafica.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Pixel Art: ZaplyCode;</li> <li>- Coding: CodyFeet, CodyColor, CodyRoby, ScratchJr, Code.org, Wardwall; Learningapps;</li> <li>- Prodotti Digitali: Flippity, Tiny tap;</li> <li>- Grafica: Paint, App di disegno.</li> </ul> |



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellascuola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



## AREA DI COMPETENZA 4: SICUREZZA

| DESCRITTORE DELLA COMPETENZA   | OBIETTIVI  | ATTIVITÀ PROPOSTE   | RISORSE SUGGERITE   |
|--|--|---|---|
| <b>4.1 Proteggere i dispositivi</b><br><b>4.3 Proteggere la salute e il benessere;</b><br><b>4.4 Proteggere l'ambiente</b> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Utilizzare semplici procedure di protezione dei dispositivi precedentemente impostate dai docenti/genitori;</li> <li>- Riconoscere le persone a cui fare riferimento in caso di pericolo;</li> <li>- Conoscere basilari norme sulla sicurezza per se stessi e per gli altri.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Gestione dei sistemi di alimentazione declinata agli insegnanti;</li> <li>- Imparare a riconoscere e emozioni legate all'utilizzo del dispositivo o applicazione;</li> <li>- Utilizzo dispositivi o video, sui tempi limitati e prestabiliti.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Protezione e sicurezza su internet per bambini;</li> <li>- Interland: avventure digitali.</li> </ul> |



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellascuola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



## AREA DI COMPETENZA 5: RISOLVERE PROBLEMI

| DESCRITTORE DELLA COMPETENZA   | OBIETTIVI   | ATTIVITÀ PROPOSTE   | RISORSE SUGGERITE  |
|--|---|---|--|
| <b>5.1 Risolvere problemi tecnici</b><br><b>5.3 Utilizzare in modo creativo le tecnologie digitali</b> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Regolare il volume e la luminosità;</li> <li>- Accendere e spegnere correttamente un dispositivo;</li> <li>- Conoscere semplici software didattici.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Riconoscere su uno schermo le icone di sistema e ne conosce il significato;</li> <li>- Manipolare in modo creativo applicativi e giochi digitali.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Percorsi tecnologici (pavimento interattivo e unplugged);</li> <li>- App Kids art.</li> </ul> |



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellascuola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



## OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO - ALUNNI 5 ANNI

- Iniziare ad utilizzare ambienti immersivi dove dispositivi tecnologici dialogano con materiali reali;
- Visionare immagini, brevi filmati e documentari sul monitor;
- Sperimentare semplici programmi e applicazioni di grafica, utilizzando un monitor;
- Ricomporre un'immagine virtuale, trascinando le varie parti costruttive (puzzle);
- Utilizzare le nuove tecnologie per giocare, svolgere semplici attività didattiche ed elaborazioni grafiche.

## RACCORDI SCUOLA DELL'INFANZIA – SCUOLA PRIMARIA AL TERMINE DELLA SCUOLA DELL'INFANZIA L'ALUNNO:

- Dimostra interesse per giochi multimediali;
- Si approccia con macchine e strumenti tecnologici;
- Sperimenta le prime forme di comunicazione attraverso la scrittura utilizzando anche le tecnologie digitali e i nuovi media;
- Esegue giochi ed esercizi di tipo logico, linguistico, matematico, topologico, al computer;
- È capace di muoversi nello spazio seguendo indicazioni /comandi;
- Esegue attività in unplugged.



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellascuola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



| LIVELLI DI PADRONANZA PER LA SCUOLA DELL'INFANZIA   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| LIVELLO INIZIALE  | LIVELLO BASE  | LIVELLO INTERMEDIO  | LIVELLO AVANZATO  |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>- L'alunno visiona brevi contenuti multimediali.</li> <li>- Con l'aiuto di un adulto partecipa a giochi effettuati al computer.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Seguendo le istruzioni dell'insegnante, esegue semplici giochi di tipo linguistico, logico, matematico, grafico al computer, utilizzando le frecce per muoversi nello schermo.</li> <li>- Si orienta nello schermo digitale attraverso il touch e altre modalità di input.</li> <li>- Conosce le persone a cui far riferimento in caso di pericolo.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Individua le principali icone che gli servono per un'attività e le apre.</li> <li>- Realizza semplici elaborazioni grafiche.</li> <li>- Esegue semplici istruzioni in modalità unplugged per svolgere un problema.</li> <li>- Riconosce un collegamento multimediale e vi accede.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Utilizza le varie parti di un dispositivo (mouse, tastiera, touch...) in base all'uso che gli occorre.</li> <li>- Scelge modi per modificare ed integrare nuovi contenuti.</li> <li>- Esegue semplici istruzioni in modalità digitale per svolgere un'attività.</li> </ul> |



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellascuola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



## CURRICOLO SCUOLA PRIMARIA

### CLASSI PRIMA E SECONDA

| AREA DI COMPETENZA 1: ALFABETIZZAZIONE SU INFORMAZIONI E DATI   |   |  |  |
|---|---|--|--|
| DESCRITTORE DELLA COMPETENZA  | OBIETTIVI   | ATTIVITÀ PROPOSTE  | RISORSE SUGGERITE  |
| <b>1.1 Navigare, ricercare e filtrare dati, informazioni e contenuti digitali</b><br><br><b>1.3 Gestire dati, informazioni e contenuti digitali</b> | -Individuare i tasti con funzioni specifiche presenti sulla tastiera, ne conosce il nome e la funzione.<br>-Trovare dati e informazioni attraverso una semplice ricerca guidata online.<br>-Individuare e utilizzare applicativi e software presenti su un dispositivo. | - Utilizzare le principali funzioni di un programma di videoscrittura (es.: scrivere lettere e numeri, maiuscole e minuscole, spazio tra parole, invio...).<br>- Individuare cartelle e file su un dispositivo, accedere ed esplorare il contenuto di una cartella.<br>- Effettuare semplici ricerche nel web con il supporto dell'insegnante. | - Le parti del computer;<br>- Accendere e spegnere il pc;<br>- Accensione-spegimento;<br>- Il desktop;<br>- Mouse e tastiera;<br>- La tastiera;<br>- La classe prima;<br>- La tastiera con le 10 dita;<br>- Come usare la tastiera;<br>- Typingclub<br>- Allenamento videoscrittura gratuito, con account alunno personale;<br>- Ricerche Maestre;<br>- In rete con la testa;<br>- Piattaforma GIADA Erickson. |



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellascuola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



| AREA DI COMPETENZA 2: COMUNICAZIONE E COLLABORAZIONE                         |  |  |  |
|--|--|--|--|
| DESCRITTORE DELLA COMPETENZA   | OBIETTIVI  | ATTIVITÀ PROPOSTE  | RISORSE SUGGERITE  |
| <b>2.1 Interagire con gli altri attraverso le tecnologie</b>                 | - Utilizzare tecnologie digitali semplici per l'interazione all'interno di ambienti protetti;              | - Visionare immagini, brevi filmati e documentari didattici con la presenza dell'insegnante;                     | - YouTube Kids canale video di Google dedicato ai bambini, si possono settare i contenuti visualizzabili in base alle fasce d'età; |
| <b>2.1 Condividere attraverso le tecnologie digitali</b>                     | -Conoscere l'importanza delle parole e dei modi corretti di interagire con gli altri in rete (Netiquette); | - Imparare a scrivere ed inviare una mail;   | - Siti di giochi interattivi proposti dai docenti  |
| <b>2.4 Sviluppare forme di collaborazione tramite le tecnologie digitali</b> | - Conoscere le principali parti che compongono un messaggio (destinatario, mittente, oggetto).             | - Partecipare, con l'aiuto del docente, ad una videochiamata utilizzando i tasti audio e video in modo corretto; | - Manifesto della Comunicazione Non Ostile (con schede didattiche);  |
| <b>2.5 Netiquette</b>  |  | - Lavorare in gruppo, nel rispetto degli altri, utilizzando la piattaforma della scuola;                         | - Applicazioni di Google Workspace (Meet, Classroom, Mail).  |



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellascuola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



| AREA DI COMPETENZA 3: CREAZIONE DI CONTENUTI DIGITALI |   |  |  |
|---|---|--|--|
| DESCRITTORE DELLA COMPETENZA                          | OBIETTIVI   | ATTIVITÀ PROPOSTE  | RISORSE SUGGERITE  |
| <b>3.1 Sviluppare contenuti digitali</b>              | -Creare e modificare contenuti semplici;  | - Utilizzare giochi didattici con drag and drop o input di testo;  | - Paint  |
| <b>3.2 Integrare e rielaborare contenuti digitali</b> | - Scegliere modi per modificare e integrare contenuti trovati nel web e crearne di nuovi utilizzando applicativi e piattaforme;   | - Creare disegni con app di grafica;   | - Animated Drawings  |
| <b>3.4 Programmazione</b>                             | - Elencare ed eseguire semplici istruzioni, in modalità unplugged e digitale, per eseguire un compito;<br>-Riconoscere un contenuto multimediale ed accedervi per eseguire un'attività. | - Elaborare un documento di videoscrittura con programmi specifici;<br><br>- On line o unplugged, scomporre o ricomporre oggetti, eseguire istruzioni, utilizzare codici e simboli (coding);<br><br>- Riprodurre disegni in Pixel Art in modalità unplugged o digitale;<br><br>- Partecipare a Codeweek. | - Animate<br>- Wordwall<br>- TinyTap<br>- Educaplay<br>- ZaplyCode<br>- Pixlart<br>- Fantavolando<br>- Quick Draw<br>- Digitools<br>- Codeweek<br>- CodyFeet,<br>- CodyColor,<br>- CodyRoby<br>- ScratchJr<br>- code.org<br>- Learningapps<br>- Quizizz<br>- Panquiz |



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [ani@1600p@istruzione.it](mailto:ani@1600p@istruzione.it) - PEC: [ani@1600p@pec.istruzione.it](mailto:ani@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellascuola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



| AREA DI COMPETENZA 4: SICUREZZA  |   |  |   |
|--|---|--|---|
| DESCRITTORE DELLA COMPETENZA   | OBIETTIVI   | ATTIVITÀ PROPOSTE  | RISORSE SUGGERITE   |
| <b>4.1 Proteggere i dispositivi</b><br><b>4.2 Proteggere i dati personali e la privacy</b><br><b>4.3 Proteggere la salute e il benessere</b><br><b>4.4 Proteggere l'ambiente</b> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sperimentare e rispetta le prime regole base per l'utilizzo dei dispositivi digitali;</li> <li>- Distinguere le emozioni reali da quelle del virtuale;</li> <li>- Individuare semplici modalità per proteggere i dispositivi e i contenuti online (password, login...);</li> <li>- Conoscere le prime modalità per evitare rischi alla salute (riduzione del tempo di esposizione, utilizzo di App...).</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Riflettere, utilizzando infografiche o video, sui tempi e momenti di utilizzo dei media;</li> <li>- Realizzare cartelloni o infografiche sulle emozioni che si vivono nei contesti reali e virtuali;</li> <li>- Creare un avatar con programmi online da utilizzare sui dispositivi;</li> <li>- Disegnare un avatar da indossare per le riprese video;</li> <li>- Individuare eventi pericolosi, del reale e del virtuale, e realizzare disegni o cartelloni;</li> <li>- Riflettere sulle emozioni o stati d'animo durante l'utilizzo di videogiochi o la fruizione di un cartone.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Protezione e sicurezza su internet per bambini;</li> <li>- Interland: avventure digitali;</li> <li>- Cittadinanza digitale;</li> <li>- Il gioco delle emozioni per bambini;</li> <li>- Digiface by La Digitale;</li> <li>- Avatar Maker;</li> <li>- Pixton.</li> </ul> |



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellasuoala.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



## AREA DI COMPETENZA 5: RISOLVERE PROBLEMI

| DESCRITTORE DELLA COMPETENZA                                  | OBIETTIVI  | ATTIVITÀ PROPOSTE   | RISORSE SUGGERITE                                     |
|---|--|---|---|
| <b>5.1 Risolvere problemi tecnici</b>                         | - Riconoscere vari dispositivi e le loro parti fondamentali;         | - Saper accendere e spegnere monitor, pc e tablet;            | - Le parti del computer;                              |
| <b>5.2 Identificare i bisogni e le soluzioni tecnologiche</b> | - Utilizzare le funzioni base dei dispositivi;                       | - Utilizzare mouse e tastiera per funzionalità di input;      | - Accendere e spegnere il pc;                         |
| <b>5.3 Utilizzare in modo creativo le tecnologie digitali</b> | - Utilizzare semplici software didattici di programmazione e coding; | - Utilizzare su un dispositivo applicativi e giochi digitali. | - Mouse e tastiera;<br>- Coding unplugged e digitale. |



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellascuola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



## Al termine della classe PRIMA l'alunno è in grado di:

- Accendere e spegnere il computer;
- Conoscere le principali parti del computer;
- Conoscere semplici programmi per disegnare e giochi didattici;
- Scrivere parole con programma di videoscrittura;
- Utilizzare il mouse e la tastiera.

## Al termine della classe SECONDA l'alunno è in grado di:

- Accendere e spegnere in modo corretto il computer e il Monitor touch;
- Utilizzare il mouse per dare alcuni semplici comandi al computer;
- Usare i principali comandi della tastiera;
- Aprire e chiudere un file;
- Aprire e chiudere un'applicazione;
- Utilizzare programmi di videoscrittura e disegno;
- Usare software didattici;
- Conoscere le principali applicazioni della piattaforma di Istituto.



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellasuoala.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



## CLASSI TERZA, QUARTA E QUINTA

| AREA DI COMPETENZA 1: ALFABETIZZAZIONE SU INFORMAZIONI E DATI  |  |  |  |
|--|--|--|--|
| DESCRITTORE DELLA COMPETENZA   | OBIETTIVI  | ATTIVITÀ PROPOSTE  | RISORSE SUGGERITE  |
| <b>1.1 Navigare, ricercare e filtrare dati, informazioni e contenuti digitali</b><br><b>1.2 Valutare dati, informazioni e contenuti digitali</b><br><b>1.3 Gestire dati, informazioni e contenuti digitali</b> | <ul style="list-style-type: none"> <li>-Conoscere ed utilizzare alcune modalità di archiviazione delle informazioni;</li> <li>-Trovare dati, informazioni e contenuti attraverso una ricerca guidata in rete;</li> <li>-Organizzare, archiviare e recuperare dati e informazioni e contenuti in ambienti digitali;</li> <li>-Salvare un documento o file in una cartella.</li> <li>-Avviare la procedura per stampare un documento.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Avviare all'utilizzo di un motore di ricerca;</li> <li>- Individuare una specifica cartella sul desktop, aprirlo, visionarne il contenuto;</li> <li>- Utilizzare correttamente la procedura per organizzare, salvare e stampare un file.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- In rete con la testa;</li> <li>- Ricerche maestre;</li> <li>- Ti presento Windows;</li> <li>- WordWall;</li> <li>- Ricerche in rete;</li> <li>- Symbaloo;</li> <li>- Utilizzo di Drive, Office, Libreoffice.</li> </ul> |



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellascuola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



| AREA DI COMPETENZA 2: COMUNICAZIONE E COLLABORAZIONE                               |   |  |  |
|--|---|--|--|
| DESCRITTORE DELLA COMPETENZA   | OBIETTIVI   | ATTIVITÀ PROPOSTE  | RISORSE SUGGERITE  |
| <b>2.1 Interagire con gli altri attraverso le tecnologie</b>                       | -Conoscere la differenza tra diverse forme di comunicazione (telefonata, messaggi di testo, messaggi vocali, mail);   | - Consolidare la familiarità con la piattaforma della scuola;<br>- Utilizzare i principali strumenti digitali per la comunicazione in piattaforma (Mail, Classroom, Meet);<br>- Utilizzare la condivisione di un documento secondo varie modalità;<br>- Utilizzare lavagne digitali e raccoglitori multimediali;<br>- Applicare la netiquette in contesti comunicativi e di condivisione;<br>- Conoscere la propria "impronta digitale";<br>- Creare e gestire un'identità digitale, fornendo solo i dati necessari. | - L'impronta digitale;<br>- Attività di cittadinanza digitale;<br>- Linoit;<br>- Padlet;<br>- Symbaloo;<br>- Excalidraw;<br>- Applicazioni di Google Workspace;<br>- Whiteboard; |
| <b>2.2 Condividere attraverso le tecnologie digitali</b>                           | -Conoscere diversi tipi di comunicazione (formale e informale) e il tipo di linguaggio da utilizzare;   |  |  |
| <b>2.3 Sviluppare le competenze di cittadinanza tramite le tecnologie digitali</b> | -Conoscere le diverse parti che compongono un messaggio (mittente, destinatario e oggetto);<br>-Comunicare in una mail utilizzando un linguaggio appropriato (netiquette);<br>-Utilizzare correttamente la propria identità digitale. |  |  |
| <b>2.4 Sviluppare forme di collaborazione tramite le tecnologie digitali</b>       |   |  |  |
| <b>2.5 Netiquette</b>  |   |  |  |
| <b>2.6 Gestire l'identità digitale</b>   |   |  |  |



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellascuola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



## AREA DI COMPETENZA 3: CREAZIONE DI CONTENUTI DIGITALI

| DESCRITTORE DELLA COMPETENZA                          | OBIETTIVI  | ATTIVITÀ PROPOSTE  | RISORSE SUGGERITE                     |
|---|--|--|---------------------------------------|
| <b>3.1 Sviluppare contenuti digitali</b>              | -Individuare software e applicazioni utili in base al tipo di contenuto da creare;                 | - Scrivere in formato digitale un testo;   | - Anymaker;                           |
| <b>3.2 Integrare e rielaborare contenuti digitali</b> | -Utilizzare software e applicativi per la creazione di contenuti digitali;                         | - Tradurre un racconto in un fumetto utilizzando applicativi online;                                   | - StoryJumper;                        |
| <b>3.3 Copyright e licenze</b>                        | -Saper gestire le regole di formattazione del testo basilari;                                      | - Completare una breve presentazione utilizzando le strutture proposte;                                | - BookCreator;                        |
| <b>3.4 Programmazione</b>                             | -Completare la presentazione multimediale sulla base di un modello dato;                           | - Partecipare ad attività di Codeweek o Ora del Codice;  | - Google Presentazioni;               |
|   | -Completare/costruire mappe concettuali utilizzando applicativi online;                            | - Codificare e decodificare le istruzioni date mediante strumenti e materiali predisposti dal docente; | - Canva;                              |
|   | -Saper scrivere semplici algoritmi di istruzioni, sia unplugged che digitale;                      | - Riconoscere i simboli del copyright e individuarli in un contenuto online;                           | - Ed Puzzle;                          |
|   | -Conoscere l'esistenza dei diritti d'autore dei materiali reperibili on line (immagini, audio...). | - Elaborare da un testo una mappa concettuale.   | - Il copyright e il diritto d'autore; |
|   |  |  | - CodeWeek;                           |
|   |  |  | - L'ora del codice;                   |
|   |  |  | - CodyFeet;                           |
|   |  |  | - CodyColor;                          |
|   |  |  | - CodyRoby;                           |
|   |  |  | - ScratchJr;                          |
|   |  |  | - Code.org;                           |
|   |  |  | - Utilizzo Foto e immagini;           |
|   |  |  | - Il diritto d'autore;                |
|   |  |  | - Flibook;                            |
|   |  |  | - Animazioni online.                  |



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellascuola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



| AREA DI COMPETENZA 4: SICUREZZA   |  |   |  |
|---|--|---|--|
| DESCRITTORE DELLA COMPETENZA  | OBIETTIVI  | ATTIVITÀ PROPOSTE   | RISORSE SUGGERITE  |
| <b>4.1 Proteggere i dispositivi</b><br><b>4.2 Proteggere i dati personali e la privacy</b><br><b>4.3 Proteggere la salute e il benessere;</b><br><b>4.4 Proteggere l'ambiente</b> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sapere che esistono diversi rischi associati all'uso delle tecnologie;</li> <li>- Essere consapevole che molti servizi utilizzano le informazioni personali per filtrare messaggi pubblicitari;</li> <li>- Utilizzare con sicurezza l'account scolastico per accedere alla piattaforma;</li> <li>- Proteggere il dispositivo in uso e i contenuti digitali;</li> <li>- Utilizzare le tecnologie nel rispetto dei miei diritti e di quelli altrui;</li> <li>- Conoscere quali dati personali condivido quando accedo ad un servizio online.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Scoprire e saper leggere i termini di utilizzo dei servizi web;</li> <li>- Conoscere e rispettare i vari regolamenti scolastici sull'uso dei dispositivi e della rete a scuola;</li> <li>- Scegliere password sicure;</li> <li>- Utilizzare il proprio account scolastico nei device della scuola effettuando il logout al termine;</li> <li>- Conoscere i dati personali e saperne preservare la sicurezza;</li> <li>- Riconoscere i vari momenti di utilizzo del digitale durante la giornata e saperne limitare la quantità per preservare il proprio benessere e la propria salute;</li> <li>- Saper eliminare il proprio account dopo l'utilizzo su un dispositivo scolastico;</li> <li>- Eliminare le password salvate.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Segui le tracce digitali;</li> <li>- Alla scoperta del Web;</li> <li>- Cosa è internet;</li> <li>- Cosa è Internet (schede didattiche);</li> <li>- Vivi Internet al meglio;</li> <li>- Il potere delle Parole;</li> <li>- Materiali didattici;</li> <li>- Ludoteca;</li> <li>- Impronta digitale;</li> <li>- Space Shelter (proteggersi online);</li> <li>- Detective per un giorno;</li> <li>- I super Errori nel Web;</li> <li>- Proteggere i nostri dati.</li> </ul> |



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellascuola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



| AREA DI COMPETENZA 5: RISOLVERE PROBLEMI                      |   |  |                              |
|---|---|--|------------------------------|
| DESCRITTORE DELLA COMPETENZA                                  | OBIETTIVI   | ATTIVITÀ PROPOSTE  | RISORSE SUGGERITE            |
| <b>5.1 Risolvere problemi tecnici</b>                         | -Riconoscere vari dispositivi e le loro parti fondamentali;   | - Denominare e distinguere correttamente le varie parti hardware e software dei dispositivi; | - Il gioco della Rete;       |
| <b>5.2 Identificare i bisogni e le soluzioni tecnologiche</b> | -Individuare semplici problemi tecnici nell'utilizzo dei dispositivi e delle tecnologie digitali;                           | - Verificare le reti Wi-Fi disponibili e collegarsi alla più adeguata;                       | - Computer: Hardware;        |
| <b>5.3 Utilizzare in modo creativo le tecnologie digitali</b> | -Utilizzare semplici software didattici di programmazione e coding;   | - Utilizzare piattaforme Cloud.  | - Escape Room;               |
|   | -Utilizzare le risorse della rete per la risoluzione dei problemi (visione di tutorial e video, ricerca guidata in rete..). |  | - Come si apre una cartella; |
|   |   |  | - Il device misterioso;      |
|   |   |  | - Digital storytelling;      |
|   |   |  | - Esploriamo il Web;         |
|   |   |  | - Canva.                     |



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellascuola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



## Al termine della classe TERZA l'alunno è in grado di:

- Accendere e spegnere in modo corretto il computer e il Monitor Touch;
- Utilizzare il mouse e la tastiera;
- Creare e salvare una cartella personale;
- Aprire e chiudere un file;
- Completare mappe utili per lo studio predisposte dal docente;
- Utilizzare i primi elementi di formattazione per scrivere brevi testi.
- Usare software didattici;
- Eseguire ricerche, online, guidate;
- Eseguire semplici istruzioni per la realizzazione di un compito.

## Al termine della classe QUARTA l'alunno è in grado di:

- Utilizzare semplici programmi per elaborare mappe utili per lo studio;
- Usare la formattazione del paragrafo;
- Usare software didattici;
- Eseguire ricerche, online, guidate;
- Eseguire istruzioni più complesse per la realizzazione di un compito.

## Al termine della classe QUINTA l'alunno deve saper:

- Scrivere un testo in formato digitale, utilizzando una formattazione corretta;
- Utilizzare la rete, con la guida di un adulto, per scopi di informazione, comunicazione (e-mail...), ricerca e svago;
- Conoscere potenzialità e rischi connessi all'uso delle tecnologie informatiche;
- Conoscere i più comuni motori di ricerca;
- Utilizzare programmi e applicazioni per creare o completare una presentazione.



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellascuola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



## RACCORDI SCUOLA PRIMARIA – SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO

### AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA L'ALUNNO:

- Conosce gli elementi basilari che compongono un computer e le relazioni essenziali fra di essi;
- Sa utilizzare applicazioni e semplici software di vario tipo;
- Conosce e sa utilizzare le principali app di Gsuite con il proprio account studente;
- Scrive, revisiona, arricchisce con immagini e archivia testi scritti al computer;
- Archivia gli elaborati in cartelle personali e dispositivi mobili;
- Accede a Internet con la guida dell'insegnante e utilizza la rete per reperire, produrre, presentare, scambiare informazioni;
- Riconosce e descrive alcuni rischi relativi alla navigazione in rete e adotta comportamenti preventivi;
- Conosce i principi base del coding;
- Utilizza ambienti digitali con la guida del docente.



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellascuola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



| LIVELLI DI PADRONANZA PER LA SCUOLA PRIMARIA  |   |  |  |
|---|---|--|--|
| LIVELLO INIZIALE<br>Valutazioni: 5 e 6  | LIVELLO BASE<br>Valutazioni: 7  | LIVELLO INTERMEDIOP<br>Valutazioni: 8  | LIVELLO AVANZATO<br>Valutazioni: 9 e 10  |
| <p>L'alunno:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Da solo o in coppia, con la supervisione dell'insegnante, utilizza il computer per attività e giochi matematici, logici, linguistici.</li> <li>• Utilizza con sufficiente autonomia il mouse e il touch.</li> </ul> | <p>L'alunno:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Identifica, denomina e conosce le funzioni fondamentali di base di alcuni strumenti: computer, lettore DVD, scansione di codici.</li> <li>• Utilizza i principali componenti del PC, in particolare tastiera, stampante e mouse.</li> </ul> | <p>L'alunno:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Con l'aiuto del docente, scrive testi, li salva; inserisce immagini/forme/tabelle.</li> <li>• Legge dati contenuti in grafici e tabelle.</li> <li>• Utilizza la rete solo con la diretta supervisione dell'adulto per cercare informazioni.</li> </ul> | <p>L'alunno:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Scrive, revisiona e salva in modo autonomo testi scritti con il computer; è in grado di manipolarli, inserendo immagini, disegni, tabelle.</li> <li>• Accede alla rete con la supervisione dell'insegnante per ricavare informazioni.</li> <li>• Realizza e invia autonomamente messaggi di posta elettronica rispettando le principali regole della netiquette.</li> <li>• Conosce e descrive alcuni rischi della navigazione in rete e dell'uso del telefonino e adotta i comportamenti preventivi.</li> </ul> |



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellascuola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



## CURRICOLO SCUOLA SECONDARIA I GRADO

### CLASSE PRIMA

| AREA 1: ALFABETIZZAZIONE SU INFORMAZIONI E DATI                                   |   |   |  |
|---|---|---|--|
| DESCRITTORE DELLA COMPETENZA  | OBIETTIVI   | ATTIVITÀ PROPOSTE   | RISORSE SUGGERITE                            |
| <b>1.1 Navigare, ricercare e filtrare dati, informazioni e contenuti digitali</b> | - Svolgere ricerche per individuare dati, informazioni e contenuti negli ambienti digitali;                               | -Ricercare informazioni in base alla consegna del docente;  | - Motori di ricerca                          |
| <b>1.2 Valutare dati, informazioni e contenuti digitali</b>                       | - Accedere a dati/informazioni e navigare al loro interno;  | -Distinguere i principali domini;   | - Focus Junior                               |
| <b>1.3 Gestire dati, informazioni e contenuti digitali</b>                        | - Valutare dati, informazioni, siti e pagine web;   | -Utilizzare le più comuni strategie di ricerca delle informazioni (uso delle parole chiave, della barra degli strumenti del browser per la ricerca, dei campi della ricerca avanzata);            | - Come usare Google per trovare informazioni |
|   | - Riconoscere e distinguere tra informazioni attendibili e non attendibili (bufale, fake news), fatti, opinioni e teorie; | -Individuare informazioni e riferimenti bibliografici affidabili;   | - Fake News                                  |
|   | - Organizzare dati e contenuti per archiviarli e successivamente recuperarli.   | -Riconoscere informazioni attendibili e non attendibili (fake news)Identificare in siti e blog digitali gli argomenti di interesse, accedere e orientarsi all'interno di molteplici informazioni. | - Interland                                  |



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellascuola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



| AREA DI COMPETENZA 2: COMUNICAZIONE E COLLABORAZIONE                               |   |  |                                       |
|--|---|--|---------------------------------------|
| DESCRITTORE DELLA COMPETENZA   | OBIETTIVI   | ATTIVITÀ PROPOSTE  | RISORSE SUGGERITE                     |
| <b>2.1 Interagire con gli altri attraverso le tecnologie</b>                       | - Sapere che cos'è un'identità digitale;<br>- Interagire attraverso le più diffuse tecnologie digitali; | - Riflettere sulle tracce che un'identità digitale lascia in rete e sui rischi collegati;  | - Dati personali e altri dati;        |
| <b>2.2 Condividere attraverso le tecnologie digitali</b>                           | - Individuare i mezzi di comunicazione digitale più adatti per un determinato contesto;                 | - Approfondire le funzioni di condivisione e collaborazione specifiche del sistema cloud della scuola;                                   | - Segui le tracce digitali;           |
| <b>2.3 Sviluppare le competenze di cittadinanza tramite le tecnologie digitali</b> | - Conoscere modalità e regole di condivisione dei contenuti;  | - Inviare e-mail dall'account scolastico (destinatario, oggetto, testo ed allegato);   | - Google Workspace;                   |
| <b>2.4 Sviluppare forme di collaborazione tramite le tecnologie digitali</b>       | - Comunicare correttamente nelle interazioni digitali.  | - Partecipare ad attività di scrittura collaborativa, con uso messaggi/correzioni in documento condiviso, invio tramite classe virtuale; | - Avatar Maker;                       |
| <b>2.5 Netiquette</b>  |   | - Scaricare documenti di diverso formato, ricevuti come file allegati ad una e-mail, e salvarli;   | - La Netiquette: regole per scrivere; |
| <b>2.6 Gestire l'identità digitale</b>   |   | - Caricare e condividere un documento;   | - Consapevoli in rete.                |
|  |   | - Organizzare in cartelle i documenti.   |                                       |



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellasuoala.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



## AREA DI COMPETENZA 3: CREAZIONE DI CONTENUTI DIGITALI

| DESCRITTORE DELLA COMPETENZA                          | OBIETTIVI  | ATTIVITÀ PROPOSTE  | RISORSE SUGGERITE                                     |
|---|--|--|---|
| <b>3.1 Sviluppare contenuti digitali</b>              | - Realizzare prodotti multimediali di vario genere individualmente e in modalità collaborativa;        | - Utilizzare materiali di varia provenienza e formati per creare prodotti multimediali (presentazioni, infografiche, Podcast); | - Animaker;   |
| <b>3.2 Integrare e rielaborare contenuti digitali</b> | - Impartire ed interpretare istruzioni sulla base di una codifica concordata;                          | - Scrivere in formato multimediale un dialogo e trasformalo in animazione;   | - Storyjumper;  |
| <b>3.3 Copyright e licenze</b>                        | - Progettare e realizzare prodotti tridimensionali attraverso l'utilizzo di strumenti di modellazione. | - Realizzare una presentazione multimediale utilizzando vari template, curandone grafica e contenuto;                          | - Ourboox   |
| <b>3.4 Programmazione</b>                             |  | - Realizzare un filmato o cortometraggio con software online;  | - Storyboard That;                                    |
|   |  | - Scrivere in modalità collaborativa con app di scrittura online;  | - Google;   |
|   |  | - Utilizzare strategie di ricerca e modifica delle immagini nel rispetto dei diritti di autore;                                | - Presentazioni;                                      |
|   |  | - Partecipare ad attività e gare di coding e programmazione digitale;  | - Power Point Canva                                   |
|   |  | - Utilizzare piattaforme di coding (Scratch, MicroBit, MBot, Lego...);   | - Creazione di poster/giornale/infografica con Canva; |
|   |  | - Creare storie e far interagire dialoghi attraverso cambi di sfondo e dialoghi sincronizzati;                                 | - Genially  |
|   |  | - Utilizzare programmi per realizzare costruzioni geometriche complesse  | - Book Creator-Istruzioni;                            |
|   |  |  | - Utilizzo Foto e immagini – Il diritto d'autore;     |
|   |  |  | - Infografica sui diritti di autore                   |
|   |  |  | - Speack pic (far parlare quadri);                    |
|   |  |  | - Interviste impossibili con Chat Animator;           |



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellascuola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



|  |  |   |  |
|--|--|---|--|
|  |  | <p>(Geogebra);</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Partecipazione a competizioni di robotica;</li><li>- Progettare e/o realizzare oggetti con software specifici.</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>- Flibook –animazioni online</li><li>- Aggie disegnare immagini in modo collaborativo;</li><li>- People Art factory;</li><li>- Video tutorial Galati su come usare Storyboard That per creare fumetti;</li><li>- Garage Band</li><li>- Stop Motion;</li><li>- Geogebra;</li><li>- LEGO® Education Professional Development;</li><li>- Piani di lezione con prodotti LEGO First Lego League;</li><li>- Kids Game Jam;</li><li>- Micro:Bit Pagina dei progetti;</li><li>- Tinkercad;</li><li>- Inkscape.</li></ul> |
|--|--|---|--|



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellascuola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



| AREA DI COMPETENZA 4: SICUREZZA                     |   |   |   |
|---|---|---|---|
| DESCRITTORE DELLA COMPETENZA                        | OBIETTIVI   | ATTIVITÀ PROPOSTE   | RISORSE SUGGERITE   |
| <b>4.1 Proteggere i dispositivi</b>                 | - Conoscere le regole per il rispetto delle aule e dei laboratori digitali;   | - Leggere il regolamento d'Istituto;  | - Programma il futuro   |
| <b>4.2 Proteggere i dati personali e la privacy</b> | - Conoscere e rispettare i regolamenti dell'Istituto sull'utilizzo del BYOD;  | - Conoscere e ricordare le credenziali dei propri account di istituto;  | - Come difendersi dal Pishing   |
| <b>4.3 Proteggere la salute e il benessere;</b>     | - Aver cura e rispetto dei propri strumenti digitali e di quelli altrui;  | - Riflettere e discutere sul manifesto della comunicazione non ostile;  | - Innovazione digitale  |
| <b>4.4 Proteggere l'ambiente</b>                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Individuare e saper spiegare modi per proteggere dispositivi e accessi digitali;</li> <li>- Distinguere l'ambiente digitale da quello reale;</li> <li>- Scegliere semplici modi per proteggere i dati e la privacy (Es. i rischi legati alla pubblicazione di immagini personali);</li> <li>- Riconoscere i rischi legati alla salute psicologica e fisica quando utilizzo il digitale;</li> <li>- Adottare semplici atteggiamenti sostenibili (usare funzioni di risparmio energetico...).</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Riflettere e identificare semplici modi per evitare rischi legati alla salute fisica (dipendenza da internet, disturbi visivi, disturbi dell'umore), creando prodotti multimediali di sintesi (es: infografica);</li> <li>- Analizzare con la classe e riconoscere i rischi legati ai social o all'uso eccessivo dei videogiochi;</li> <li>- Riflettere e discutere sulle emozioni suscite durante l'utilizzo di un videogioco;</li> <li>- Stabilire delle regole per un uso sano ed equilibrato dei media.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Web reputation</li> <li>- Cybersecurity</li> <li>- Be Safe - Kit di Cittadinanza digitale</li> <li>- Usare internet in sicurezza</li> <li>- Generazioni connesse</li> <li>- Sicurezza in rete</li> <li>- Quando ti connetti, connetti anche la testa</li> <li>- Il potere delle parole</li> <li>- Manifesto della comunicazione non ostile</li> <li>- Crittografare i nostri dati</li> </ul> |



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellascuola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



| AREA DI COMPETENZA 5: RISOLVERE PROBLEMI   |  |  |  |
|--|--|--|--|
| DESCRITTORE DELLA COMPETENZA   | OBIETTIVI  | ATTIVITÀ PROPOSTE  | RISORSE SUGGERITE  |
| <b>5.1 Risolvere problemi tecnici</b><br><b>5.2 Identificare i bisogni e le soluzioni tecnologiche</b><br><b>5.3 Utilizzare in modo creativo le tecnologie digitali</b><br><b>5.4 Identificare i divari di competenze digitali</b> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Conoscere il sistema operativo utilizzato sui dispositivi della scuola e i principali software applicativi;</li> <li>- Individuare semplici problemi tecnici nell'utilizzo dei dispositivi e delle tecnologie digitali;</li> <li>- Individuare soluzioni per risolvere i problemi tecnici;</li> <li>- Individuare le proprie esigenze e selezionare gli strumenti digitali adeguati;</li> <li>- Comprendere e risolvere piccoli problemi di accessibilità;</li> <li>- Usare strumenti e tecnologie digitali per elaborare soluzioni adatte a migliorare l'apprendimento;</li> <li>- Riconoscere la necessità di sviluppare la propria competenza digitale.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Denominare e distinguere correttamente le varie parti hardware e software dei dispositivi;</li> <li>- Effettuare semplici controlli del sistema in uso (controllo degli aggiornamenti);</li> <li>- Verificare la disponibilità della rete Wi-Fi e collegarsi alla più adeguata;</li> <li>- Riconoscere fra le applicazioni e i servizi conosciuti quelli più adeguati alle esigenze di lavoro;</li> <li>- Utilizzare le opzioni di accessibilità nella costruzione di testi e presentazioni;</li> <li>- Cercare ed utilizzare guide e tutorial per l'apprendimento in autonomia.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Uso dei dispositivi a scuola;</li> <li>- Animate Avatar;</li> <li>- Creare Gif animate;</li> <li>- Canva;</li> <li>- Creare e animare personaggi online.</li> </ul> |



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellascuola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



## CLASSI SECONDA E TERZA

| AREA 1: ALFABETIZZAZIONE SU INFORMAZIONI E DATI  |  |  |  |
|--|--|--|--|
| DESCRITTORE DELLA COMPETENZA   | OBIETTIVI  | ATTIVITÀ PROPOSTE  | RISORSE SUGGERITE  |
| <b>1.1 Navigare.</b><br><b>1.2 Ricercare e filtrare dati, informazioni e contenuti digitali.</b><br><b>1.3 Valutare dati, informazioni e contenuti digitali.</b><br><b>1.4 Gestire dati, informazioni e contenuti digitali</b> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Riconoscere le proprie esigenze di ricerca</li> <li>- Organizzare autonomamente ricerche di dati, informazioni e contenuti in ambienti digitali.</li> <li>- Effettuare una ricerca utilizzando le principali funzioni del browser</li> <li>- Confrontare e organizzare le informazioni tra due o più siti, selezionando le più pertinenti e vere.</li> <li>- Saper riconoscere i principali elementi hardware e software</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Conoscere ed utilizzare diversi motori di ricerca;</li> <li>- Ricercare le informazioni, utilizzando parole chiave e filtri di ricerca;</li> <li>- Individuare informazioni e riferimenti credibili e affidabili;</li> <li>- Organizzare e archiviare contenuti digitali, mediante applicazioni cloud;</li> <li>- Organizzare, da solo in modo collaborativo, l'ambiente di lavoro personale;</li> <li>- Identificare in siti e blog gli argomenti di interesse;</li> <li>- Utilizzare la sintassi di ricerca avanzata per selezionare uno specifico tipo di file.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Motori di ricerca;</li> <li>- Focus Junior;</li> <li>- Come usare Google per trovare informazioni;</li> <li>- Fake News;</li> <li>- Interland;</li> <li>- Linoit;</li> <li>- Symbaloo;</li> <li>- Scovare le bufale.</li> </ul> |



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellascuola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



| AREA DI COMPETENZA 2: COMUNICAZIONE E COLLABORAZIONE                               |  |   |                                      |
|--|--|---|--------------------------------------|
| DESCRITTORE DELLA COMPETENZA   | OBIETTIVI  | ATTIVITÀ PROPOSTE   | RISORSE SUGGERITE                    |
| <b>2.1 Interagire con gli altri attraverso le tecnologie</b>                       | - Conoscere e gestire le varie opzioni di condivisione;  | - Utilizzare correttamente e in modo autonomo l'account scolastico;   | - Dati personali e altri dati        |
| <b>2.2 Condividere attraverso le tecnologie digitali</b>                           | - Presentare in modo efficace i risultati di una ricerca;  | - Inviare mail utilizzando le opzioni avanzate (mail di gruppo, Cc e Ccn, programmare ora di invio, inserire allegati); | - Clip Champ                         |
| <b>2.3 Sviluppare le competenze di cittadinanza tramite le tecnologie digitali</b> | - Utilizzare strumenti digitali per collaborare nella costruzione di risorse e compiti;  | - Creare, condividere e lavorare su file (documenti, tabelle, fogli di calcolo, infografiche);                          | - Google Workspace                   |
| <b>2.4 Sviluppare forme di collaborazione tramite le tecnologie digitali</b>       | - Utilizzare la tecnologia per migliorare la capacità critica e la capacità di porsi in modo costruttivo nelle relazioni con gli altri (virtuali e reali). | - Modificare le impostazioni di condivisione in base al grado di libertà da assegnare;                                  | - Avatar Maker                       |
| <b>2.5 Netiquette</b>  |  | - Creare ed utilizzare form digitali per sottoporre sondaggi ai compagni;   | - La Netiquette: regole per scrivere |
| <b>2.6 Gestire l'identità digitale</b>   |  | - Riconoscere ed applicare le principali regole di comportamento appropriato per la collaborazione online;              | - Consapevoli in rete                |
|  |  | - Conoscere come scuole, banche e comuni organizzano l'accesso online.  | - Canva                              |
|  |  |   | - DigiPad                            |
|  |  |   | - Timelinely                         |
|  |  |   | - Prezi                              |
|  |  |   | - Genially                           |
|  |  |   | - Parole ostili                      |



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [ani@1600p@istruzione.it](mailto:ani@1600p@istruzione.it) - PEC: [ani@1600p@pec.istruzione.it](mailto:ani@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellasuoala.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



## AREA DI COMPETENZA 3: CREAZIONE DI CONTENUTI DIGITALI

| DESCRITTORE DELLA COMPETENZA                          | OBIETTIVI   | ATTIVITÀ PROPOSTE   | RISORSE SUGGERITE  |
|---|---|---|--|
| <b>3.1 Sviluppare contenuti digitali</b>              | - Realizzare prodotti multimediali di vario genere individualmente e in modalità collaborativa; | - Realizzare contenuti digitali come infografiche e presentazioni con attenzione alla grafica e al contenuto; | - Storymap e Storyjumper;  |
| <b>3.2 Integrare e rielaborare contenuti digitali</b> | - Impartire ed interpretare istruzioni sulla base di una codifica concordata;                   | - Realizzare filmati e video con software e app;  | - Book creator   |
| <b>3.3 Copyright e licenze</b>                        | - Registrarsi su un sito indicato dal docente per attività didattiche;                          | - Realizzare podcast;   | - Storyboard That  |
| <b>3.4 Programmazione</b>                             | - Conoscere e rispettare i diritti d'autore;  | - Sperimentare applicativi e piattaforme di robotica;   | - Podcast  |
|   | - Attribuire le fonti da cui si prende materiale online;  | - Conoscere ed utilizzare siti di realtà aumentata;   | - Creazione di poster / giornale / infografica con Canva / Genially; |
|   | - Realizzare semplici istruzioni utilizzando codici di programmazione.                          | - Creare storie e far interagire i personaggi con cambi di scena e sfondi sincronizzati;                      | - Infografica sui diritti di autore;                                 |
|   |   | - Partecipare a manifestazioni di coding e robotica utilizzare in autonomia interfacce di programmazione;     | - Interviste impossibili con Chat;                                   |
|   |   | - Creare una presentazione digitale, in autonomia o in collaborazione, con diversi contenuti multimediali;    | - Animator e Stop Motion;  |
|   |   | - Utilizzare programmi per realizzare costruzioni geometriche complesse (Geogebra).                           | - Geogebra   |
|   |   |   | - LEGO® Education Professional/Development                           |
|   |   |   | - Piani di lezione con i prodotti LEGO                               |
|   |   |   | - First Lego League  |
|   |   |   | - Kids Game Jam  |
|   |   |   | - Micro:Bit Pagina dei progetti                                      |
|   |   |   | - Pixabay immagini free  |
|   |   |   | - Creative Commons   |
|   |   |   | - Google Earthù  |
|   |   |   | - Realtà aumentata   |



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellascuola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



## AREA DI COMPETENZA 4: SICUREZZA

| DESCRITTORE DELLA COMPETENZA                        | OBIETTIVI   | ATTIVITÀ PROPOSTE  | RISORSE SUGGERITE                          |
|---|---|--|--|
| <b>4.1 Proteggere i dispositivi</b>                 | - Conoscere le regole per il rispetto delle aule e dei laboratori digitali;   | - Leggere il regolamento d'Istituto";  | - Come difendersi dal Pishing;             |
| <b>4.2 Proteggere i dati personali e la privacy</b> | - Conoscere e rispettare i regolamenti dell'Istituto sull'utilizzo del BYOD;  | - Conoscere e ricordare le credenziali dei propri Account;   | - Web reputation;                          |
| <b>4.3 Proteggere la salute e il benessere;</b>     | - Aver cura e rispetto dei propri strumenti digitali e di quelli altrui;  | - Riflettere e discutere sul manifesto della comunicazione non ostile  | - Cybersecurity;                           |
| <b>4.4 Proteggere l'ambiente</b>                    | - Individuare e saper spiegare modi per proteggere dispositivi e accessi digitali;  | - Riflettere e identificare semplici modi per evitare rischi legati alla salute fisica (dipendenza da internet, disturbi visivi, disturbi dell'umore), creando prodotti multimediali di sintesi (es: infografica); | - Be Safe / Kit di Cittadinanza digitale;  |
|   | - Distinguere l'ambiente digitale da quello reale;  | - Analizzare con la classe e riconoscere i rischi legati ai social o all'uso eccessivo dei videogiochi;  | - Usare internet in sicurezza;             |
|   | - Scegliere semplici modi per proteggere i dati e la privacy (Ed:i rischi legati alla pubblicazione di immagini personali); | - Riflettere e discutere sulle emozioni suscite durante l'utilizzo di un videogioco Stabilire delle regole per un uso sano ed equilibrato dei media;   | - Sicurezza in rete;                       |
|   | - Riconoscere i rischi legati alla salute psicologica e fisica quando utilizzo il digitale;                                 | - Distinguere contenuti appropriati o meno da condividere sulla piattaforma della scuola in modo da non danneggiare la propria e altrui privacy;   | - Crittografare i nostri dati;             |
|   | - Adottare semplici atteggiamenti sostenibili (usare funzioni di risparmio energetico...).                                  | - Sapere cosa è e come si crea un'identità digitale.   | - Agenda 2030;                             |
|   |   |  | - Conseguenze climatiche;                  |
|   |   |  | - Polizia Postale/sezione approfondimenti; |
|   |   |  | - Generazioni connesse;                    |
|   |   |  | - Google Workspace.                        |



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellascuola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



## AREA DI COMPETENZA 5: RISOLVERE PROBLEMI

| DESCRITTORE DELLA COMPETENZA   | OBIETTIVI   | ATTIVITÀ PROPOSTE   | RISORSE SUGGERITE  |
|--|---|---|--|
| <b>5.1 Risolvere problemi tecnici</b><br><b>5.2 Identificare i bisogni e le soluzioni tecnologiche</b><br><b>5.3 Utilizzare in modo creativo le tecnologie digitali</b><br><b>5.4 Identificare i divari di competenze digitali</b> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Individuare e risolvere i più comuni problemi tecnici nell'utilizzo dei dispositivi e delle tecnologie digitali;</li> <li>- Individuare le proprie esigenze e selezionare gli strumenti digitali adeguati;</li> <li>- Individuare le modalità più adeguate per connettere i dispositivi della scuola;</li> <li>- Comprendere e risolvere piccoli problemi di accessibilità;</li> <li>- Usare strumenti e tecnologie digitali per elaborare soluzioni adatte a migliorare l'apprendimento;</li> <li>- Riconoscere la necessità di sviluppare la propria competenza digitale.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Effettuare semplici controlli del sistema in uso (controllo degli aggiornamenti...);</li> <li>- Riconoscere fra le applicazioni e i servizi conosciuti quelli più adeguati alle esigenze di lavoro;</li> <li>- Conoscere le varie periferiche e relativi problemi di installazione e gestione (Webcam, USB, stampante);</li> <li>- Collegare tramite bluetooth o Hotspot i dispositivi scolastici;</li> <li>- Utilizzare le opzioni di accessibilità nella costruzione di testi e presentazioni;</li> <li>- Cercare ed utilizzare guide e tutorial per l'apprendimento in autonomia;</li> <li>- Creare Escape Room.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Computer: Hardware</li> <li>- Uso dei dispositivi a scuola</li> <li>- Animate Avatar</li> <li>- Creare Gif animate</li> <li>- Canva</li> <li>- Creare e animare personaggi online</li> <li>- Kahoot</li> <li>- Panquiz</li> <li>- Quizlet</li> <li>- Flippity</li> <li>- Escape Room con Google Moduli</li> </ul> |



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellascuola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



## AL TERMINE DELLA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO L'ALUNNO È IN GRADO DI:

- Utilizzare strumenti informatici e di comunicazione per ricavare informazioni, elaborare dati, testi e immagini, video e produrre artefatti digitali in diverse situazioni;
- Utilizzare materiali digitali per l'apprendimento;
- Utilizzare il PC, periferiche e programmi applicativi;
- Utilizzare nuove applicazioni informatiche, esplorandone le funzioni e le potenzialità;
- Utilizzare la rete per scopi di informazione, comunicazione, ricerca e svago;
- Utilizzare software offline e online per attività di Coding;
- Riconoscere potenzialità e rischi connessi all'uso delle tecnologie più comuni, anche informatiche.



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellascuola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



| <b>LIVELLI DI PADRONANZA PER LA SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO</b>  |  |   |  |
|---|--|---|--|
| <b>LIVELLO INIZIALE</b><br><b>Valutazioni: 5 e 6</b>  | <b>LIVELLO BASE</b><br><b>Valutazioni: 7</b>   | <b>LIVELLO INTERMEDI</b><br><b>Valutazioni: 8</b>   | <b>LIVELLO AVANZATO</b><br><b>Valutazioni: 9 e 10</b>  |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• Accede alla rete con l'aiuto del docente per ricavare informazioni.</li> <li>• Scrive e invia autonomamente messaggi di posta elettronica rispettando le principali regole della netiquette.</li> <li>• Conosce alcuni rischi della navigazione in rete e dell'uso del telefonino e adotta i comportamenti preventivi</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Scrive, revisiona e archivia in modo autonomo testi scritti con il computer.</li> <li>• Costruisce tabelle di dati.</li> <li>• Accede alla rete per ricercare informazioni.</li> <li>• Conosce e descrive alcuni rischi della navigazione in rete e dell'uso del telefonino e adatta i comportamenti preventivi.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Scrive, revisiona e archivia in modo autonomo testi scritti con il computer; è in grado di manipolarli, inserendo immagini, disegni, anche acquisiti con lo scanner, tabelle.</li> <li>• Costruisce tabelle di dati; utilizza fogli elettronici per semplici elaborazioni di dati e calcoli.</li> <li>• Utilizza la posta elettronica e accede alla rete per ricavare informazioni e inserire le proprie.</li> <li>• Conosce e descrive i rischi della navigazione in rete e dell'uso del telefonino e adotta i comportamenti preventivi.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Utilizza in autonomia programmi di videoscrittura, presentazioni per elaborare testi, comunicare, eseguire compiti e risolvere problemi.</li> <li>• Sa utilizzare la rete per reperire informazioni; organizza le informazioni in file, schemi, tabelle, grafici.</li> <li>• Collega file differenti.</li> <li>• Confronta le informazioni reperite in rete anche con altre fonti documentali.</li> <li>• Rispetta le netiquette in rete e sa riconoscere i principali pericoli della rete (spam, falsi messaggi di posta, richieste di dati personali, ecc.), evitandoli.</li> <li>• Conosce le modalità di segnalazione di eventuali pericoli in rete.</li> </ul> |



## Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellaspouola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



## PROFILO DELLO STUDENTE AL TERMINE DEL PRIMO CICLO DI ISTRUZIONE (Indicazioni Nazionali 2012):

"L'alunno ha buone competenze digitali, usa con consapevolezza le tecnologie della comunicazione per ricercare e analizzare dati e informazioni, per distinguere informazioni attendibili da quelle che necessitano di approfondimento, di controllo e di verifica e per interagire con soggetti diversi nel mondo."

Avendo la competenza digitale carattere trasversale a tutte le discipline, l'attuazione del curricolo digitale vede coinvolti tutti gli insegnamenti e i campi di esperienza e può essere applicata ad una molteplicità di attività didattiche e di interventi metodologici.



# Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"

Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625

codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P

PEO: [anic@1600p@istruzione.it](mailto:anic@1600p@istruzione.it) - PEC: [anic@1600p@pec.istruzione.it](mailto:anic@1600p@pec.istruzione.it)

Sito web: <https://cittadellascuola.edu.it> - Codice univoco fatturazione elettronica: UF7CYZ



## TRAGUARDI FORMATIVI

| Al termine della Scuola dell'INFANZIA  | Al termine della Scuola PRIMARIA  | Al termine della Scuola SECONDARIA di I grado   |
|--|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>Padroneggiare prime abilità di tipo logico, iniziare ad interiorizzare le coordinate spazio-temporali per orientarsi nel mondo dei simboli e delle tecnologie.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>Conoscere gli elementi basilari che compongono un computer e le relazioni essenziali fra di essi.</li> <li>Utilizzare con dimestichezza e spirito critico le nuove tecnologie.</li> <li>Usare il computer e la rete per reperire, valutare, produrre, presentare, scambiare informazioni</li> <li>Riflettere sulle potenzialità, i limiti e i rischi dell'uso delle tecnologie dell'informazione e della comunicazione.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>Utilizzare strumenti informatici e di comunicazione per elaborare dati, testi e immagini e produrre documenti in diverse situazioni.</li> <li>Utilizzare la rete per scopi di informazione, comunicazione, ricerca e svago.</li> <li>Conoscere le caratteristiche e le potenzialità tecnologiche degli strumenti d'uso più comuni.</li> <li>Riconoscere vantaggi, potenzialità, limiti e rischi più comuni connessi all'uso delle tecnologie, anche informatiche.</li> </ul> |